

会议名称	《HTML5 交互融媒体内容设计与制作》技能大赛 赛项动员和介绍大会				
会议时间	2021年6月27日				
主持人	郝璇	记录人	郝璇	会议地点	9322
参会人员	20级软件专业全体同学				
主要议程	1. 大赛介绍 2. 参赛学生的选拔流程				
	 <p style="text-align: center;">赛项动员大会</p>				
	<p>一、竞赛要求</p> <p>（一）按要求完成竞赛任务，正确使用计算机设备，爱惜赛场器材，严格遵守操作要求；</p> <p>（二）竞赛过程中如有问题，可举手示意现场监督或裁判人员，不得扰乱赛场秩序；</p> <p>（三）严格遵守赛场纪律，禁止任何作弊行为，尊重赛场工作人员，服从安排。</p> <p>二、职业素养与安全意识</p> <p>（一）禁止大声喧嚷，未经裁判允许，不得站立、走动，保证竞赛现场秩序；</p> <p>（二）参赛选手所有操作均应符合安全规范，注意用电安全。</p>				

选手须知

(一) 竞赛开始前, 请参赛选手进行如下检查工作。

1. 检查竞赛环境, 如发现计算机硬件、软件、网络有问题的, 应及时向裁判提出, 请勿自行处理。

2. 检查融媒体理论考试平台、融媒体内容制作平台(下称“北测-平台”)

检查账号登录、使用操作是否正常, 所有支撑软件是否可以正常使用, 如认定有故障应及时向裁判提出, 竞赛结束后再提出的, 不予认定。

3. 检查纸质任务书, 如发现纸质任务书有缺页、字迹不清等问题, 请及时向裁判举手示意并要求更换。

4. 竞赛任务中所使用的非纸质资料都已拷贝至 U 盘中, 请自行根据竞赛任务书要求使用; 竞赛提供的所有资料, 在竞赛结束后均不能带离考场;

(二) 参赛选手应在规定时间内完成任务书要求的内容, 任务完成后的作品必须按要求提交, 作品未按要求提交的, 则该任务不得分;

(三) 竞赛过程中, 选手认定设备或网络有故障应及时向裁判提出, 竞赛结束后再提出的, 不予认定。如设备或网络经测定完好, 属误判时, 设备或网络的认定时间计入竞赛时间(扣减该选手竞赛时间); 如果设备或网络经测定确有故障, 则当场更换设备或维修网络, 此过程中(设备或网络测定开始到更换完成)造成的时间损失, 在竞赛时间结束后, 酌情对该选手进行时间延迟补偿;

(四) 参赛选手竞赛过程中, 请及时保存任务中间成果。因任务中间成果未及时保存, 遇设备或网络故障导致前续工作结果丢失的, 将仅对更换设备或网络造成的时间损失进行等量的时间延迟补偿;

(五) 竞赛过程中由于人为原因造成设备损坏, 应承担相应的赔偿责任;

(六) 竞赛过程中由于自身人为原因造成网络中断, 则网络修复的时间计入竞赛时间(扣减该选手竞赛时间);

(七) 参赛选手提交的作品内容中不得出现个人、学校等标识信息, 如有发现则竞赛成绩记为 0 分;

(八) 在裁判组宣布竞赛开始前, 选手不得进行任何答题操作。在

裁判员宣布竞赛结束后，参赛选手必须立即停止对计算机等竞赛设备的任何操作；

（九）参赛选手须提前将原档案袋中物品放回档案袋，竞赛设备和其它物品放置到初始位置，在裁判员宣布竞赛结束后，按裁判要求顺序离场。

选手选拔流程

1. 即日起从软件专业选拔优秀的同学，在课余时间进行集中学习，除了《HTML5-Web 前端技术》的相关内容外，还还要加强都融媒体技术、js、动画制作等方面的学习。

2. 暑假过后，开学就对参加集中备赛的同学，通过上机测试的方式进行第一轮筛选。

3. 之后每两周进行一次测试，实行末尾淘汰制。最终在比赛强两周确定最终参赛学生。